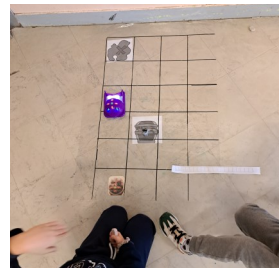


MATHS A LA CARTE SEMAINE 4

Cycle 1



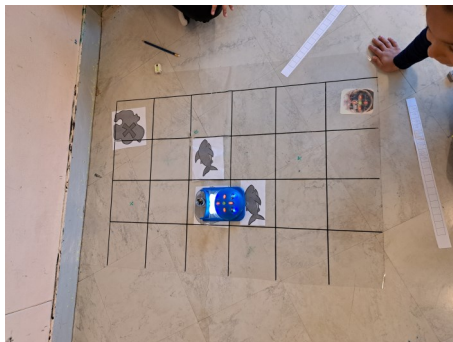
Carte d'orientation et déplacement et sur un quadrillage

Compétences travaillées : Chercher, communiquer

Les objectifs de cette activité sont les suivants :

- Caractériser ce qu'est un robot.
- Se déplacer comme un robot (entrée par le corps).
- Découvrir le robot bluebot
- Repérage dans l'espace (verbe d'action et droite gauche)

NB : toutes les circonscriptions disposent d'une flotte de robots « Bluebot » que vous pouvez emprunter si vous n'en avez pas.



Objectif pour les élèves :

être capable de construire un itinéraire en prenant en compte les contraintes imposées (fixes et mobiles : 2^{ème} robot)

Vous pouvez télécharger la séquence d'apprentissage qui vous présente les différentes étapes à mettre en œuvre pour amener les élèves à atteindre cet objectif.

Séance 1 : Caractériser ce qu'est un robot.
Découvrir le robot bluebot

Séance 2 : Compréhension de la notion de commande.

Séance 3 : Renforcement de la notion d'instruction et de commande à travers des actions

Séances 4 : Programmer le robot pour qu'il se déplace

Séance 5 : MS : réinvestissement : Programmer le robot pour qu'il se déplace ; GS : Coder un déplacement.

La différenciation pédagogique pourra se faire à l'aide des contraintes données aux élèves : obstacles ou non (en 1 ou plusieurs exemplaires), difficulté du parcours à construire.